



Pago móvil  
Para entrega de bienes  
A comercios



**WONDERBANK**  
By Lemon Way



# La problemática



- Las marcas y sus distribuidores entregan bienes a sus clientes (comercios) a cambio de efectivo
- Los pagos en efectivo entre los comerciantes y los repartidores generan un volumen significativo de fraude y conflictos entre los comercios y las marcas, y consecuentemente pérdidas de ingresos, menores márgenes, y relaciones de desconfianza.





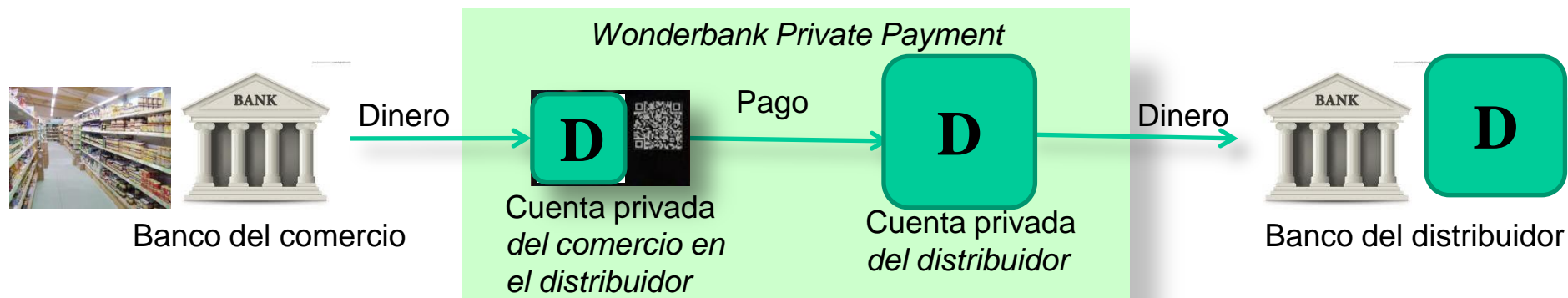
# La solución

- El pago móvil brinda una oportunidad para solucionar los problemas del pago en efectivo, siendo un proceso de pago de confianza y fácil de usar:
  - ✓ La mayoría de los profesionales llevan un teléfono móvil encima
  - ✓ Las comunicaciones móviles permiten un pago instantáneo
  - ✓ Unas infraestructuras tecnológicas seguras ofrecen una seguridad máxima de las transacciones
  - ✓ El pago móvil permite el pago tanto de pequeños como de grandes importes.
  - ✓ No se maneja efectivo: desaparecen los problemas de seguridad física.
- Usando la plataforma Wonderbank Private Payment, Las marcas y los distribuidores pueden poner en marcha rápidamente servicios de pago móvil para los comercios que sirven.





# 1. Solución usando tarjeta QR



Esta solución involucra las siguientes partes: El vendedor (Marca o distribuidor), el Comercio que compra los bienes (el cliente del distribuidor o de la marca), y el repartidor que trabaja para el distribuidor.

Previamente, el comercio se registra en el servicio de pago móvil del distribuidor. Una vez registrado, recibirá una tarjeta de pago con un código QR impreso en ella, y tendrá abierta una cuenta privada de pago en la plataforma de pago wonderbank del distribuidor.

El comercio debe precargar su cuenta con suficientes fondos para pagar sus próximas entregas de bienes por el distribuidor, siendo posible gestionar límites de créditos, o exigir el prepago según el perfil del cliente.

Para poner dinero en su cuenta privada, el comercio puede usar una tarjeta de crédito cualquiera, o transferir dinero directamente desde su cuenta bancaria.

El pago se realizará en el momento de la entrega, y consiste en mover el dinero desde la cuenta privada del comercio hacia la cuenta privada del distribuidor. Este proceso se detalla a continuación.



# 1. Pago del repartidor usando tarjeta QR

1

En su teléfono, el repartidor introduce los detalles del pago en su aplicación (Importe, teléfono del comercio, etc.) y escanea el código QR de la tarjeta del comercio.

El comercio introduce su PIN en el teléfono del repartidor, que se usa como un TPV.



WONDERBANK  
By Lemon Way



2

La plataforma Wonderbank pPayment realizar las siguientes operaciones:

- Mover el dinero desde la cuenta privada del comercio hacia la del distribuidor.
- Informa el repartidor de que la transacción ha sido autorizada directamente en la aplicación o por SMS.
- registra la información del pago para futuras comprobaciones y notifica el sistema ERP del distribuidor que la mercancía ha sido entregada y pagada

3

El repartidor es informado en su móvil de que la transacción ha sido aceptada

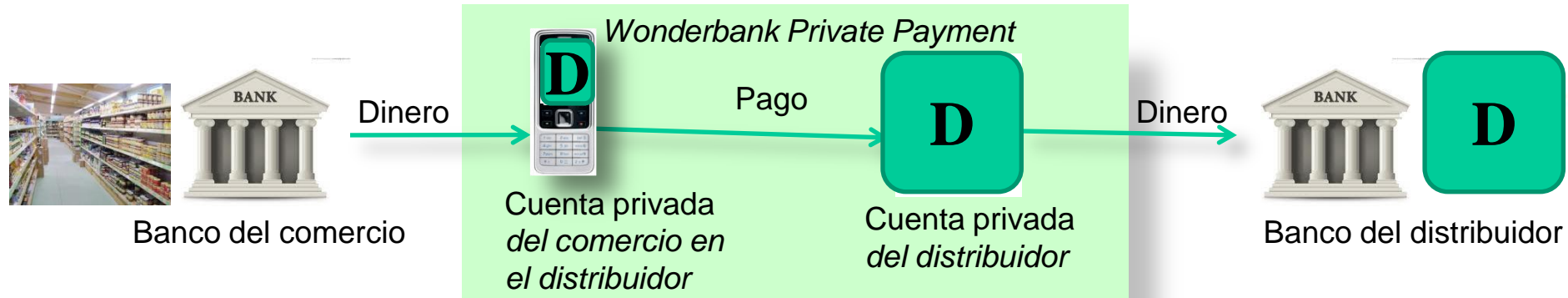
4

Cada noche, Wonderbank transfiere el dinero desde la cuenta privada del distribuidor hacia su cuenta bancaria.





# 1. Solución usando código de barra



Esta solución involucra las siguientes partes: El vendedor (Marca o distribuidor), el Comercio que compra los bienes (el cliente del distribuidor o de la marca), y el repartidor que trabaja para el distribuidor.

Previamente, el comercio se registra en el servicio de pago móvil del distribuidor. El distribuidor abre una cuenta privada de pago en su plataforma de pago wonderbank para el comercio, y el comercio descarga la aplicación de pago móvil en su teléfono (funciona con iPhone, Android, y Nokia).

El comercio debe precargar su cuenta con suficientes fondos para pagar sus próximas entregas de bienes por el distribuidor, siendo posible gestionar límites de créditos, o exigir el prepago según el perfil del cliente.

Para poner dinero en su cuenta privada, el comercio puede usar una tarjeta de crédito cualquiera, o transferir dinero directamente desde su cuenta bancaria.

El pago se realizará en el momento de la entrega, y consiste en mover el dinero desde la cuenta privada del comercio hacia la cuenta privada del distribuidor. Este proceso se detalla a continuación.



# 1. Pago del repartidor usando un teléfono

1

En su teléfono el comercio introduce la información del pago (Importe, etc.) y la aplicación genera un código de barra en la pantalla. El repartidor escanea el código de barra desde la aplicación de cobro de su teléfono móvil.



Comercio



repartidor

3

El repartidor es informado en su móvil de que la transacción ha sido aceptada



WONDERBANK  
By Lemon Way



2

La plataforma Wonderbank pPayment realiza las siguientes operaciones:

- Mover el dinero desde la cuenta privada del comercio hacia la del distribuidor.
- Informa el repartidor de que la transacción ha sido autorizada directamente en la aplicación o por SMS.
- registra la información del pago para futuras comprobaciones y notifica el sistema ERP del distribuidor que la mercancía ha sido entregada y pagada

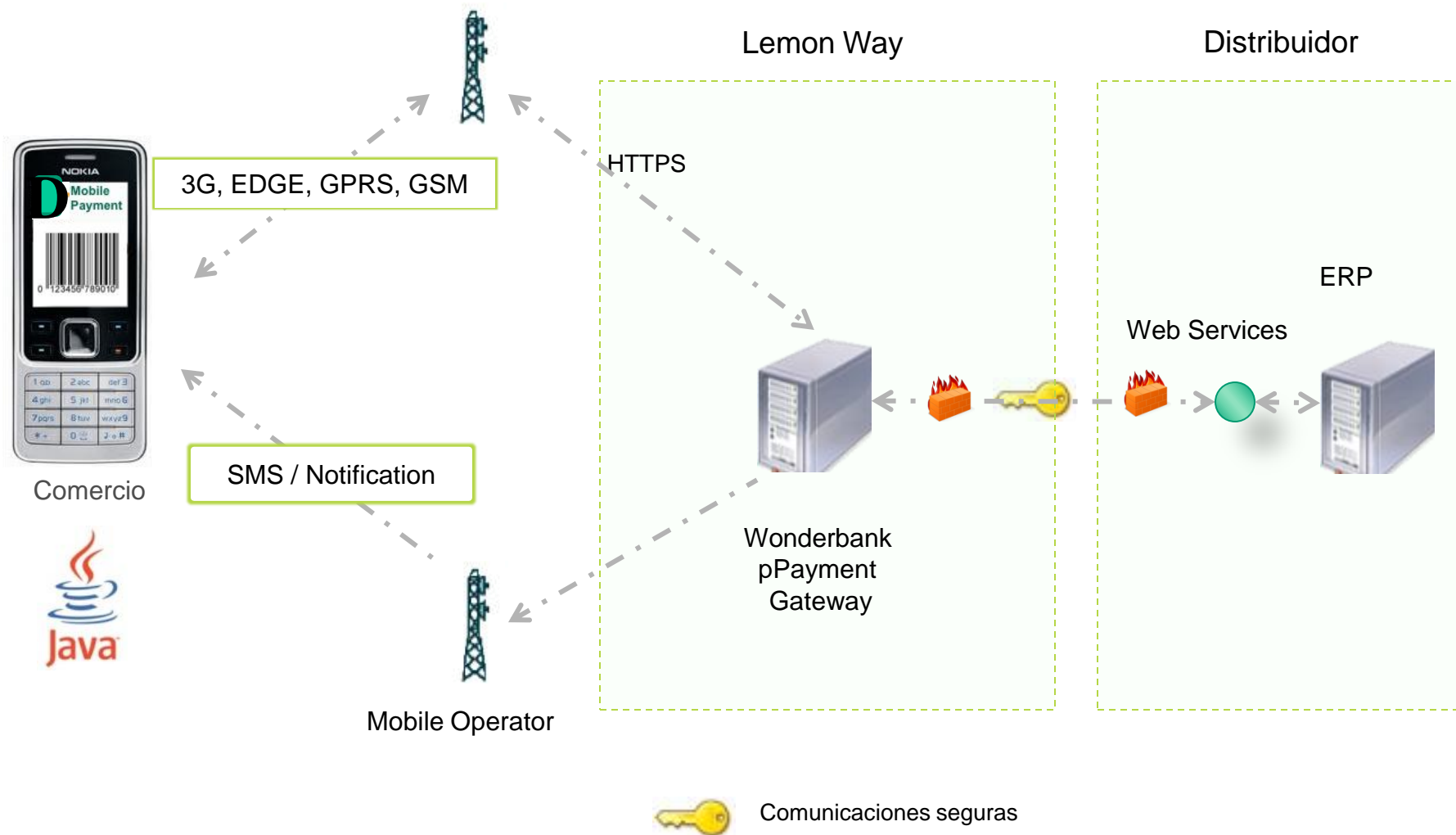


4

Cada noche, Wonderbank transfiere el dinero desde la cuenta privada del distribuidor hacia su cuenta bancaria.



# Arquitectura tecnológica







1. Cargando una cuenta privada del distribuidor desde un banco

Acceso a cuentas de pago privadas  
Desde Back Office Internet y Web Services

Cuentas móviles en el sistema  
Wonderbank pPayment



BANK



Banco comercio 1



BANK



Banco comercio n



Cuentas privadas  
de los comercios en  
el distribuidor



Cuenta privada  
corporativa del  
distribuidor



## Acceso a cuentas de pago privadas Desde Back Office Internet y Web Services

### Cuentas móviles en el sistema Wonderbank pPayment



Cuentas privadas  
de los comercios en  
el distribuidor

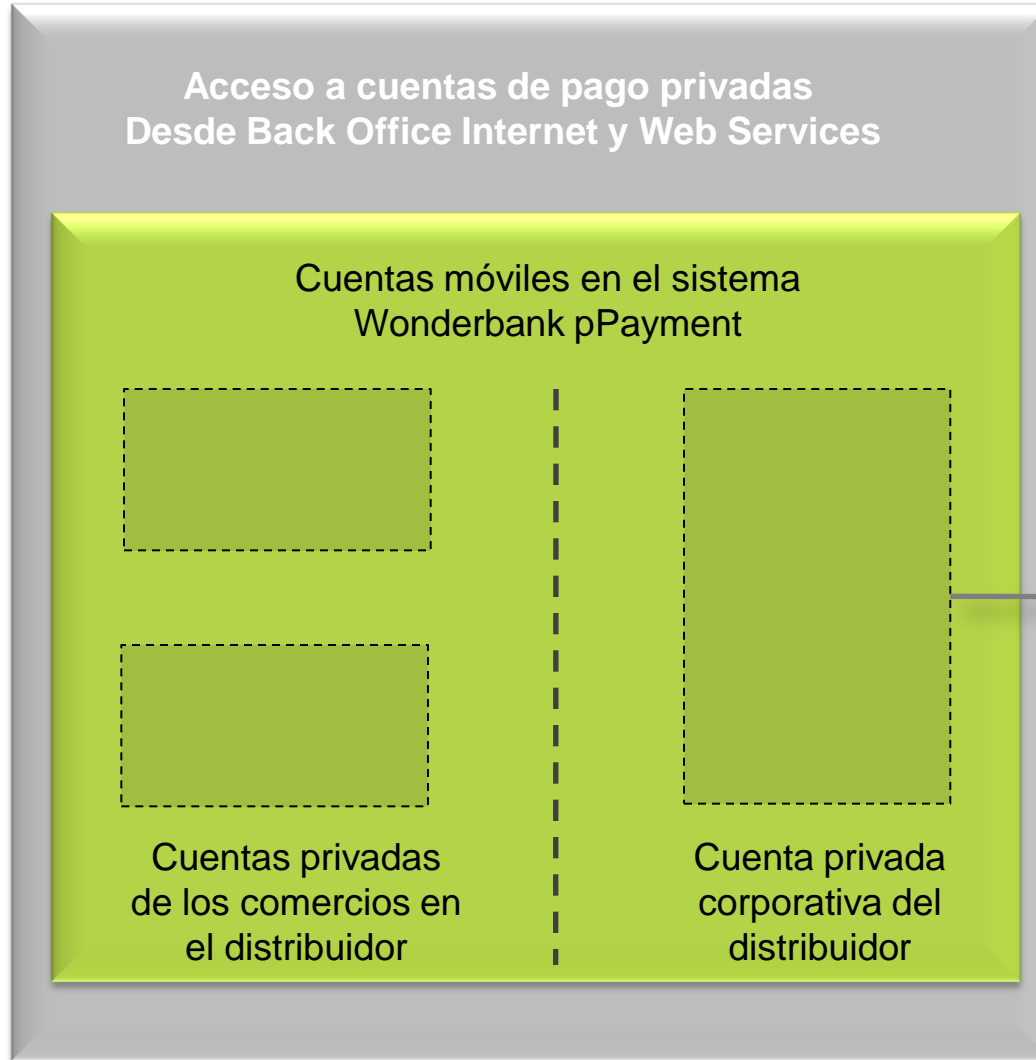


Cuenta privada  
corporativa del  
distribuidor

2. Pago contra entrega



# Cuentas y flujos de dinero – 3/3



3. Transferencia al banco del distribuidor



Banco del distribuidor

